

OBIETTIVI MINIMI

Dipartimento	MATEMATICA FISICA INFORMATICA
Disciplina	FISICA
Anno scolastico	2021-22
Classe	SECONDE
Data	8 GIUGNO 2022

OBIETTIVI MINIMI

Nucleo tematico e Contenuti	Finalità e Obiettivi di apprendimento
La temperatura e il calore - Temperatura ed equilibrio; termometro e scale termometriche - La dilatazione termica: lineare e volumica - Il calore, il calore specifico e la capacità termica - La temperatura di equilibrio - Le modalità di propagazione del calore	Risolvere problemi sul calore - Possedere i concetti di equilibrio termico, calore e temperatura - Conoscere le scale termometriche ed effettuare passaggi tra di esse - Applicare le leggi della dilatazione termica - Effettuare conversioni da joule a calorie e viceversa - Utilizzare le leggi degli scambi termici per determinare la temperatura di equilibrio
Il moto rettilineo uniforme - Il significato e la definizione di spostamento; velocità e accelerazione media e istantanea - Le equazioni del moto rettilineo uniforme	Risolvere problemi sul moto rettilineo - Calcolare velocità e accelerazioni medie - Risolvere problemi sul moto rettilineo uniforme Costruire diagrammi spazio-tempo e velocità-tempo relativi al moto di un corpo

Liceo Classico Scientifico Musicale “**Isaac Newton**”
via Paleologi 22, Chivasso (TO)

<p>Il moto uniformemente accelerato</p> <ul style="list-style-type: none"> - L’accelerazione - Il moto uniformemente accelerato - Corpi in caduta libera 	<p>Risolvere problemi sul moto accelerato</p> <ul style="list-style-type: none"> - Saper utilizzare le equazioni del moto uniformemente accelerato - Saper tracciare e interpretare grafici velocità-tempo
<p>Ottica geometrica</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sorgenti di luce e raggi luminosi - La riflessione della luce - La rifrazione della luce - Riflessione totale - Gli specchi piani e sferici - Le lenti 	<p>Risolvere problemi sugli specchi e sulle lenti</p> <ul style="list-style-type: none"> - Applicare le leggi della riflessione e della rifrazione - Costruire graficamente l’immagine di un oggetto prodotta da uno specchio sferico o da una lente - Applicare l’equazione dei punti coniugati degli specchi sferici e delle lenti - Calcolare l’ingrandimento di un oggetto