

**Documento OBIETTIVI MINIMI**

**Dipartimento Matematica e Fisica**

**Disciplina INFORMATICA**

**Anno scolastico 2024 - 2025**

**Classe Quarto anno liceo di Scienze Applicate**

## **OBIETTIVI MINIMI**

### **La programmazione in Java**

- Classi, oggetti, attributi e metodi
- Data hiding e incapsulamento
- Ereditarietà e polimorfismo
- Vantaggi dell'ereditarietà
- Ridefinizione dei metodi ereditati
- Overriding
- Eccezioni
- Programmi che sfruttano tutte le proprietà e strutture dati elencate
- Capacità di modellizzare un problema usando il paradigma a oggetti

### **Basi di dati**

- Linguaggio SQL e sintassi base:
  - Selezione, proiezione, join, anti-join, ordinamento